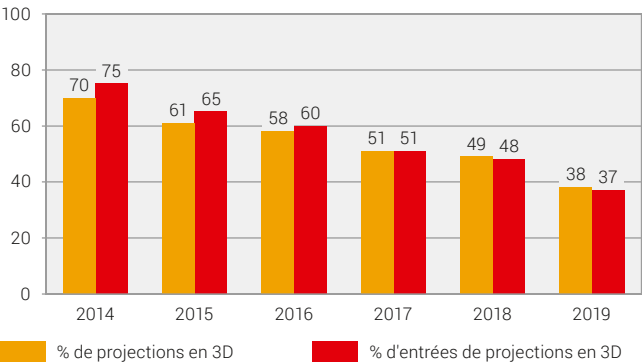


Films 3D au cinéma –

Part de projections et d'entrées 3D



Univers de base: tous les films en première vision avec au moins une projection en 3D.

Exemple de lecture: en 2014, pour 70% des projections de nouveaux films 3D la technologie 3D a été concrètement utilisée et a généré 75% des entrées de ces films.